



OBJECTIF 3W

L'ECOLE  
REGIONALE DU  
NUMERIQUEL'UNSA GUMI QUALIT  
2018 | 2020Fiche technique  
**DESIGNER WEB**

n° bon de commande : 15Q01090788I02S102

**PUBLIC CONCERNE :**

- Demandeur d'emploi
- Niveau BAC
- Connaissances de l'environnement informatique et d'un logiciel de retouche d'images
- Intérêt pour la culture web
- Sens artistique

**OBJECTIF :**

- . Maîtriser la chaîne de la conception graphique de la PAO au Web.
- . Réalisation d'infographies
- . Elaboration de séquences d'animations interactives et de sites web
- . Edition multimedia en ligne
- . Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

**RECRUTEMENT :**

Réunion d'information collective et entretien individuel. (Prévoir une demi-journée).  
Chaque stagiaire doit présenter son CV, son projet professionnel, et éventuellement un book  
Tests informatiques afin de valider les connaissances.

**Réunion d'information collective :****Le Mardi 31 Juillet 2018**

Contact : Gaël GEIGER

Tel : 04 67 15 01 66 - Fax : 04 67 99 52 20

email : contact@objectif3d.com

Lieu : OBJECTIF 3W Sarl Formatage Languedoc

Parc Scientifique Agropolis 1 - 2214 boulevard de la Lironde

34980 MONTFERRIER SUR LEZ

**Organisation :**

Parcours individualisé : 8 stagiaires dont 3 rémunérés

**Dates d'exécution :**

Du 10/09/2018 au 17/06/2019

**Lieu de formation :**

1008 heures en centre et 217 heures en entreprise

OBJECTIF 3W - Sarl Formatage Languedoc

Parc Scientifique Agropolis - 2214 boulevard de la Lironde

34980 MONTFERRIER SUR LEZ

**Validation :**

Titre professionnel "DESIGNER WEB"

**Moyens pédagogiques :**

1 ordinateur adapté par stagiaire

**Financier :**

La Région Occitanie - PRQ 2018

**Programme de formation :****MODULE I : GRAPHISME MULTIMEDIA - 350 heures**

- 1/ DAO Adobe Illustrator : Illustrations vectorielles, reproductions de logos
- 2/ Montage et retouche d'images Adobe Photoshop
- 3/ Maquette et mise en page Adobe Indesign
- 4/ Chartes graphiques Print et Web : Savoir concevoir une charte graphique complète
- 5/ Maquettes interactives : Maîtriser le processus de création de maquettes web ou pdf interactif

**MODULE II : CREATION DE SITES WEB - WEBMASTER - 378 heures**

- 1/ L'intégration : Maîtriser les langages HTML/CSS en vue d'une intégration
- 2 / Définition d'un projet web : Réalisation d'un site vitrine intégré à la main
- 3 / Intégration et mise en ligne :
- 4 / RWD et ERGONOMIE :
- 5/ La création assistée de sites dynamiques : Maîtriser des outils de création de sites dynamiques
- 6/ Utilisation d'un CMS : Adapter un CMS à partir d'un cahier des charges
- 7/ Création de boutiques d'e-commerce avec Woocommerce

**MODULE III : GESTION DE PROJET - 280 heures**

- 1/ Réflexion et analyse
- 2 / Contrôle et validation
- 3 / Promotion du site
- 4 / Veille technique

**MODULE IV : PERIODE D'APPLICATION EN ENTREPRISE - 166 heures****EXAMEN : 4 heures 40 mn**