



L'ECOLE  
REGIONALE DU  
NUMERIQUE



## Fiche technique DESIGNER WEB

n° bon de commande : 19Q03990502\_3

### **PUBLIC CONCERNE :**

- Demandeur d'emploi
- Niveau BAC
- Connaissances de l'environnement informatique et d'un logiciel de retouche d'images
- Intérêt pour la culture web
- Sens artistique

### **OBJECTIF :**

- . Maitriser la chaine de la conception graphique de la PAO au Web.
- . Réalisation d'infographies
- . Elaboration de séquences d'animations interactives et de sites web
- . Edition multimedia en ligne
- . Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

### **RECRUTEMENT :**

Réunion d'information collective et entretien individuel. (Prévoir une demi-journée).  
Chaque stagiaire doit présenter son CV, son projet professionnel, et éventuellement un book  
Tests informatiques afin de valider les connaissances.

### **Réunion d'information collective :**

**Le Vendredi 07 Février 2020**

Contact : Gaël GEIGER

Tel : 04 67 15 01 66 - Fax : 04 67 99 52 20

email : contact@objectif3w.com

Lieu : OBJECTIF 3W Sarl Formatage Languedoc

Parc Scientifique Agropolis 1 - 2214 boulevard de la Lironde

34980 MONTFERRIER SUR LEZ

### **Organisation :**

### **Dates d'exécution :**

### **Lieu de formation :**

### **Validation :**

### **Moyens pédagogiques :**

### **Financier :**

Parcours individualisé : 15 stagiaires dont 4 rémunérés

Du 25/02/2020 au 20/11/2020

1022 heures en centre et 158 heures en entreprise

OBJECTIF 3W - Sarl Formatage Languedoc

Parc Scientifique Agropolis - 2214 boulevard de la Lironde

34980 MONTFERRIER SUR LEZ

Titre professionnel "DESIGNER WEB"

1 ordinateur adapté par stagiaire

La Région Occitanie - PRF 2019

### **Programme de formation :**

#### **MODULE I : GRAPHISME MULTIMEDIA - 357 heures**

1/ DAO Adobe Illustrator : Illustrations vectorielles, reproductions de logos

2/ Montage et retouche d'images Adobe Photoshop

3/ Maquette et mise en page Adobe Indesign

4/ Chartes graphiques Print et Web : Savoir concevoir une charte graphique complète

5/ Maquettes interactives : Maîtriser le processus de création de maquettes web ou pdf interactif

#### **MODULE II : CREATION DE SITES WEB - WEBMASTER - 385 heures**

1/ L'intégration : Maîtriser les langages HTML/CSS en vue d'une intégration

2 / Définition d'un projet web : Réalisation d'un site vitrine intégré à la main

3 / Intégration et mise en ligne :

4 / RWD et ERGONOMIE :

5/ La création assistée de sites dynamiques : Maîtriser des outils de création de sites dynamiques

6/ Utilisation d'un CMS : Adapter un CMS à partir d'un cahier des charges

7/ Création de boutiques d'e-commerce avec Woocommerce

#### **MODULE III : GESTION DE PROJET - 280 heures**

1/ Réflexion et analyse

2 / Contrôle et validation

3 / Promotion du site

4 / Veille technique

#### **MODULE IV : PERIODE D'APPLICATION EN ENTREPRISE - 158 heures**

**EXAMEN : 4 heures 40 mn**