



Fiche technique DESIGNER WEB

N° bon de commande : 19Q03990502_5

Public :

- Demandeur d'emploi

Pré-requis :

- Niveau BAC
- Connaissances de l'environnement informatique et d'un logiciel de retouche d'images
- Intérêt pour la culture web
- Sens artistique

Objectifs :

. Maîtriser la chaîne de la conception graphique de la PAO au Web.
. Réalisation d'infographies
. Elaboration de séquences d'animations interactives et de sites web
. Edition multimedia en ligne
. Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication numérique

RECRUTEMENT :

Réunion d'information collective et entretien individuel. (Prévoir une demi-journée).
Chaque stagiaire doit présenter son CV, son projet professionnel, et éventuellement un book
Tests informatiques afin de valider les connaissances.

Réunion d'information collective :

Le mardi 15 Juin 2021

Contact : Gaël GEIGER
Tel : 04 67 15 01 66 - Fax : 04 67 99 52 20
email : contact@objectif3w.com

Lieu : OBJECTIF 3W Sarl Formatage Languedoc
Parc Scientifique Agropolis 1 - 2214 boulevard de la Lironde
34980 MONTFERRIER SUR LEZ

Organisation :

Dates d'exécution :

Lieu de formation :

Validation :

Moyens pédagogiques :

Financier :

Parcours individualisé : 15 stagiaires dont 4 rémunérés
Du 05/07/2021 au 31/03/2022
1022 heures en centre et 158 heures en entreprise
OBJECTIF 3W - Sarl Formatage Languedoc
Parc Scientifique Agropolis - 2214 boulevard de la Lironde
34980 MONTFERRIER SUR LEZ
Titre professionnel "DESIGNER WEB" TP 00469
1 ordinateur adapté par stagiaire
La Région Occitanie - PRF 2019

Programme de formation :

MODULE I : GRAPHISME MULTIMEDIA - 357 heures

- 1/ DAO Adobe Illustrator : Illustrations vectorielles, reproductions de logos
- 2/ Montage et retouche d'images Adobe Photoshop
- 3/ Maquette et mise en page Adobe Indesign
- 4/ Chartes graphiques Print et Web : Savoir concevoir une charte graphique complète
- 5/ Maquettes interactives : Maîtriser le processus de création de maquettes web ou pdf interactif

MODULE II : CREATION DE SITES WEB - WEBMASTER - 385 heures

- 1/ L'intégration : Maîtriser les langages HTML/CSS en vue d'une intégration
- 2 / Définition d'un projet web : Réalisation d'un site vitrine intégré à la main
- 3 / Intégration et mise en ligne :
- 4 / RWD et ERGONOMIE :
- 5/ La création assistée de sites dynamiques : Maîtriser des outils de création de sites dynamiques
- 6/ Utilisation d'un CMS : Adapter un CMS à partir d'un cahier des charges
- 7/ Création de boutiques d'e-commerce avec Woocommerce

MODULE III : GESTION DE PROJET - 280 heures

- 1/ Réflexion et analyse
- 2 / Contrôle et validation
- 3 / Promotion du site
- 4 / Veille technique

MODULE IV : PERIODE D'APPLICATION EN ENTREPRISE - 158 heures

EXAMEN : 4 heures 40 mn

