



Fiche technique
CONCEPTEUR DESIGNER UI
 N° bon de commande : 19Q03990502_6

MAJ : 05052022

PUBLIC :	OBJECTIFS :
Demandeur d'emploi PRE-REQUIS : Niveau BAC Aisance technique avec l'outil informatique Bonnes notions d'anglais technique Bonnes connaissances de la navigation internet Intérêt pour les nouvelles technologies Intérêt pour la culture web Sens artistique indispensable	Concevoir les éléments graphiques d'une interface et de supports de communication Contribuer à la gestion et au suivi d'un projet de communication Réaliser, animer des sites web

RECRUTEMENT :	
Réunion d'information collective et entretien individuel. (Prévoir une demi-journée). Chaque stagiaire doit présenter son CV, son projet professionnel, et éventuellement un book Tests informatiques afin de valider les connaissances.	
Réunion d'information collective :	Le vendredi 20 Mai 2022
Contact : Gaël GEIGER Tel : 04 67 15 01 66 Email : contact@objectif3w.com	Lieu : OBJECTIF 3W - Sarl Formatage Languedoc Parc Scientifique Agropolis 1 - 2214 boulevard de la Lironde 34980 MONTFERRIER SUR LEZ

Organisation :	Parcours individualisé : 16 stagiaires dont 4 rémunérés
Dates d'exécution :	Du 30/05/2022 au 10/03/2023
Durée :	1036 heures en centre et 216 heures en entreprise
Lieu de formation :	Objectif 3W - Sarl FORMATAGE LANGUEDOC Parc Scientifique Agropolis 1 - 2214 boulevard de la Lironde 34980 Montferrier sur Lez
Validation :	Titre professionnel "CONCEPTEUR DESIGNER UI" N° 01411 (niveau Bac+3) inscrit au R.N.C.P. N° 35634
Moyens pédagogiques :	1 ordinateur adapté par stagiaire
Financier :	La Région Occitanie - PRF 2019

Programme de formation :
MODULE I : GRAPHISME MULTIMEDIA - 255 heures
1/ DAO Adobe Illustrator : Illustrations vectorielles, reproductions de logos
2/ Montage et retouche d'images Adobe Photoshop
3/ Maquette et mise en page Adobe Indesign : Créer des supports de communication print
4/ Chartes graphiques Print et Web : Concevoir une charte graphique complète
5/ Maquettes interactives : Concevoir des maquettes et prototypes
6 / Animation : Réaliser une animation pour différents supports de diffusion
MODULE II : CREATION DE SITES WEB - WEBMASTER - 490 heures
1/ L'intégration : Maîtriser les langages HTML/CSS en vue d'une intégration
2 / Définition d'un projet web : Réalisation d'un site vitrine intégré à la main
3 / Intégration et mise en ligne : Intégrer des pages web Html/Css/Framework
4 / RWD et ERGONOMIE : Concevoir et adapter des sites pour les appareils
5/ La création assistée de sites dynamiques : Ajouter de l'interactivité avec Javascript
6/ Utilisation d'un CMS : Adapter un système de gestion de contenus et bases de PHP/MySQL
7/ Création de boutiques d'e-commerce : Utilisation de Woocommerce
MODULE III : GESTION DE PROJET - 291 heures
1/ Réflexion et analyse : Mettre en œuvre une stratégie webmarketing
2 / Contrôle et validation : Optimiser en continu un site web ou une interface
3 / Promotion du site : Rédiger du contenu pour le web et concevoir les supports de diffusion
4 / Veille technique : Assurer une veille professionnelle et technique
MODULE IV : PERIODE D'APPLICATION EN ENTREPRISE - 216 heures
EXAMEN : 1 heures 40 mn